

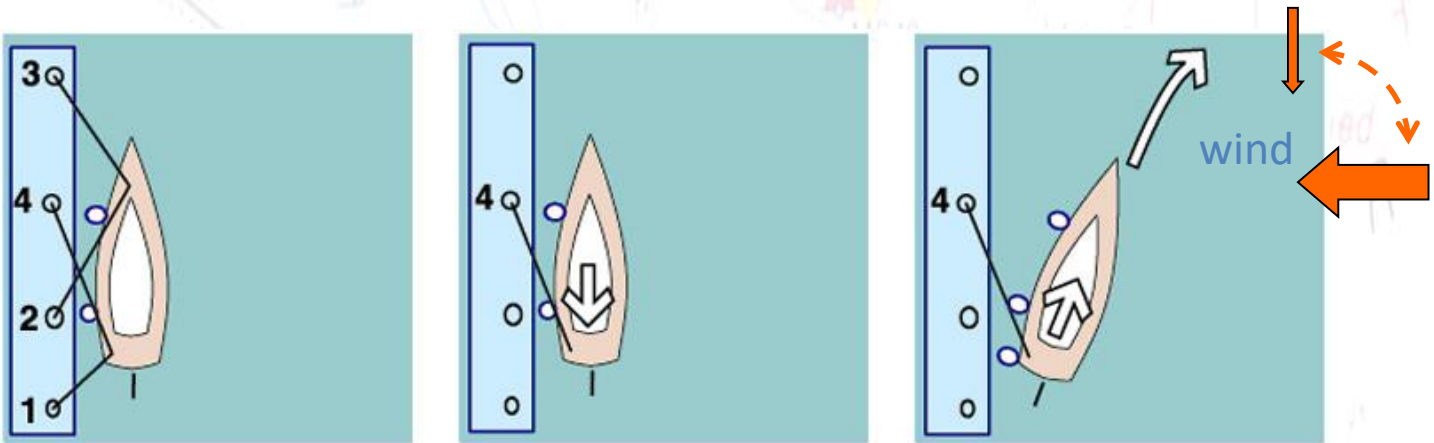
Vaarklaar maken

- Benedendecks (van voor naar achter)
 - Ramen en luiken dicht (overkomend water), niet op slot
 - Alles zeevast (geen losse spullen)
 - Afsluiters toilet dicht
 - Stroom aan
 - Navigatie apparatuur aan (diepte, snelheid, marifoon)
 - Gaskraan dicht
 - Motorcheck (visueel, olie, brandstof, koeling/wierpot, v-snaar)
- Bovendecks (van voor naar achter)
 - Lijnen gebruiksklaar (van de railing, wat is wat)
 - Ankergeroi in orde
 - Reddingsmiddelen ophangen/bevestigen
 - Roerwerking controleren (en middenstand)
 - Gasfles open (eventueel)
 - Walstroom los
- Persoonlijk
 - Reddingsvesten aan/bereikbaar
 - Kleding (warm, droog, pet, zonnebrand)
 - Eten en drinken
 - Vaarplan delen met bemanning (weer, bestemming, afspraken)

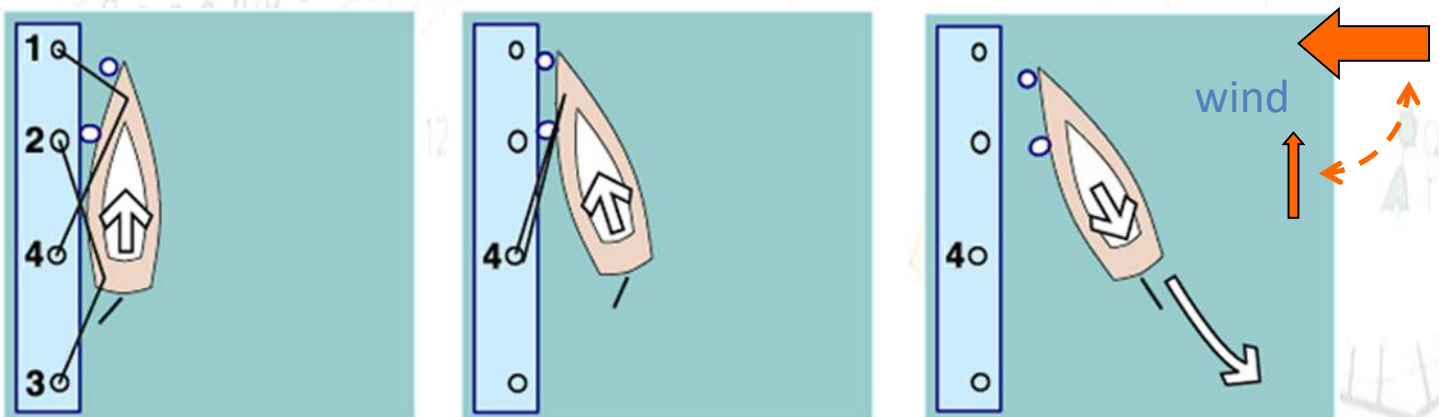
Afvaren op motor

1. Waar komt de wind vandaan en wat doet dat met de boot?
2. Welke lijn is dan het meest belangrijk en moet dus als laatste los?

- **A:** Losgooien en afduwen (evt. achtertros wat later los) -> hogerwal of geen wind
- **B:** Achterspring (let op stootwil en roerblad) -> lagerwal of langswal (wind van voren)



- **C:** Voorspring (let op stootwil en roerstand) -> lagerwal of langswal (wind van achter)

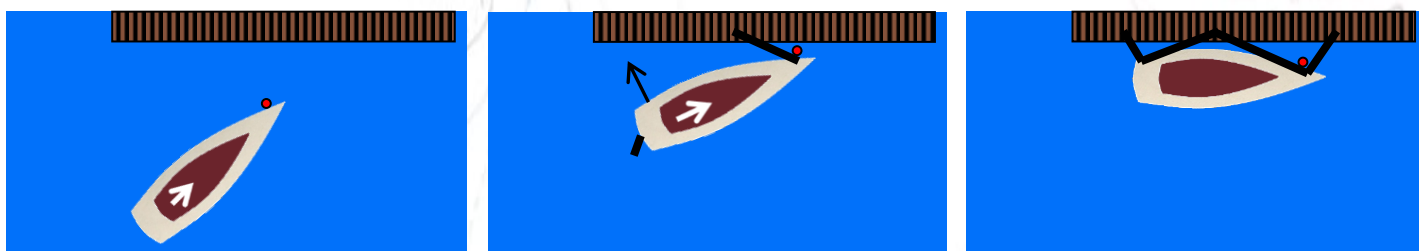
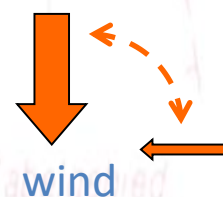


Bedenk wat er mis zou kunnen gaan (plan B) en hou het zo simpel en duidelijk mogelijk!

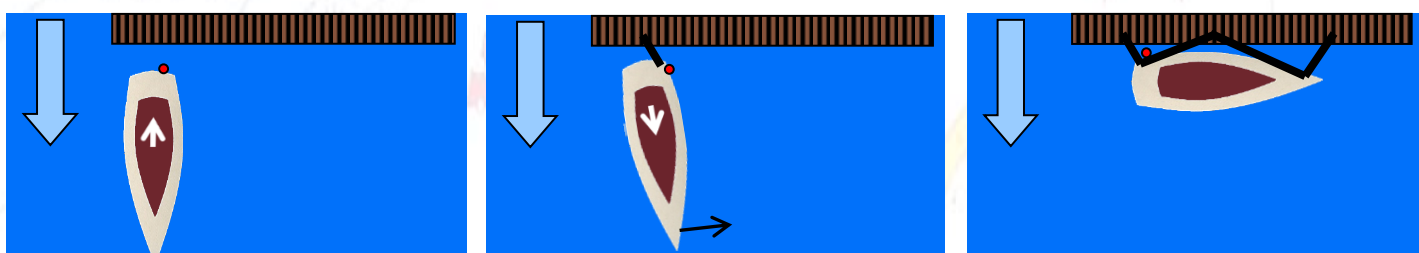
Aanleggen op motor

1. Waar komt de wind vandaan en wat doet dat met de boot?
 2. Bescherm je schip met stootwillen en hang een druppel op de 'contactplek'.
 3. Welke lijn is dan het meest belangrijk en moet dus als eerste vast?
- **A:** Langsijz stilliggen en lijnen over -> lagerwal of geen wind (heeft niet de voorkeur)

- **B:** Voorspring (let op stootwil en info maat) -> hogerwal, lagerwal en langswal (wind van voren)



- **C:** Achtertros (let op stootwil) -> langswal (wind van achter)



Bedenk wat er mis zou kunnen gaan (plan B) en hou het zo simpel en duidelijk mogelijk!

Man over boord

1. Roep hard “Man Over Boord” en zwem of drijf
2. Laat iemand blijven wijzen
3. Gooi evt. een reddingsmiddel
4. Informeer evt. hulpdiensten (VHF, telefoon)
5. Draai tegen de wind in
6. Koers naar een bovenwinds gelegen punt t.o.v. de drenkeling
7. Leg het schip stil
8. Drijf/drift naar de MOB en zet de schroef uit bij de laatste meter(s)
9. Probeer de drenkeling bij de zwemtrap te krijgen en daarlangs weer aan boord
10. Verzorging: drogen en rustig opwarmen

Belangrijkste vaarregels BPR

Algemeen

0. Goed zeemanschap -> met gezond en sociaal verstand situatie oplossen;
 -> altijd aanvaring vermijden;
 -> goed om je heen kijken (ook achter);

1. Stuurboordswal gaat voor;

2. Vaargeul volgend aan stuurboordswal heeft voorrang op vaargeul kruisend;

3. Stroom mee gaat voor stroom tegen

4. Klein wijkt voor groot (>20 m of SVP);

5. Oploper wijkt; opgelopen verleent medewerking

Kleine schepen onderling

Grote schepen onderling

6. Motor wijkt voor spier wijkt voor zeil;

Geen onderscheid motor/zeil!

7. Motorboten onderling: van rechts heeft voorrang;

Schip van stuurboord gaat voor;

8. Zeilboten onderling: -> zeil over SB wijkt voor
 zeil over BB;
 -> loef wijkt voor lij;

Communicatie

Plan

Bedenk wat je gaat doen en wat daar voor nodig is. Deel dit met je bemanning

Taakverdeling

Nu iedereen weet wat er gaat gebeuren, kan je taken verdelen.

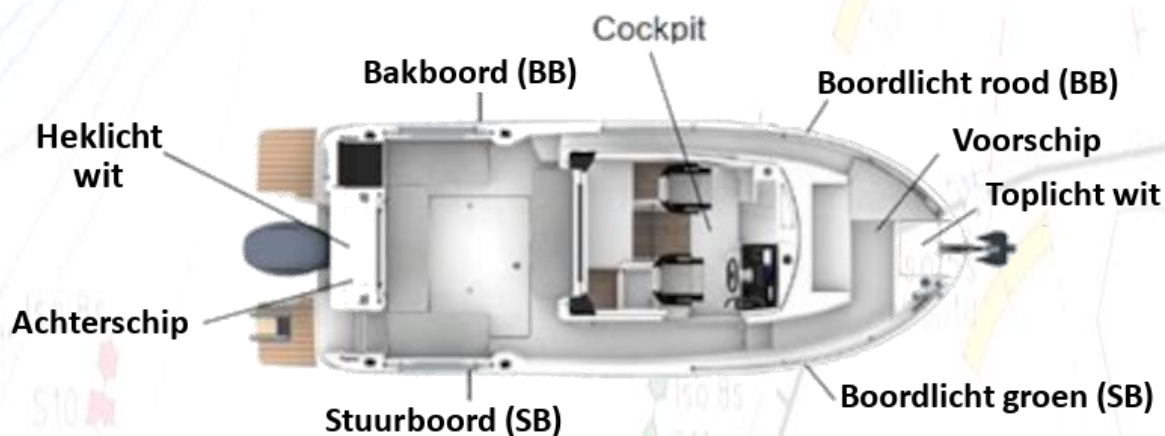
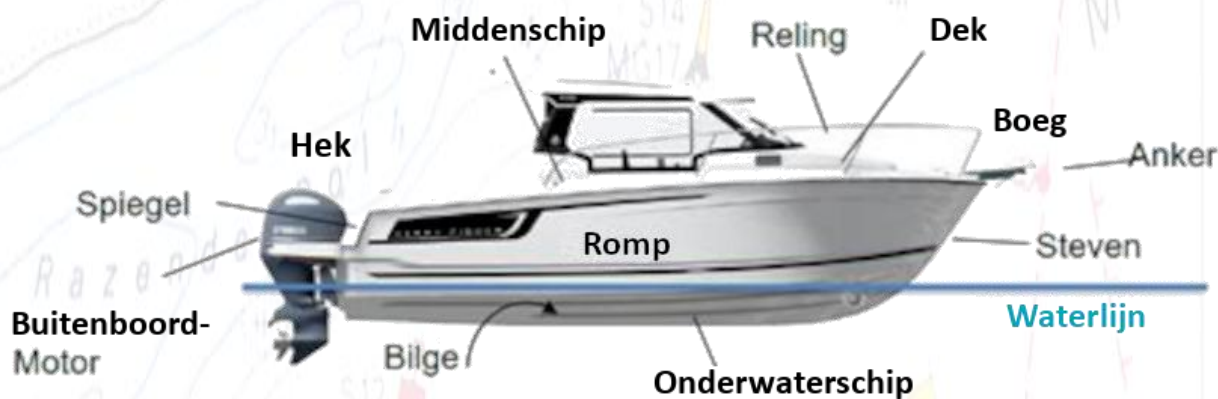
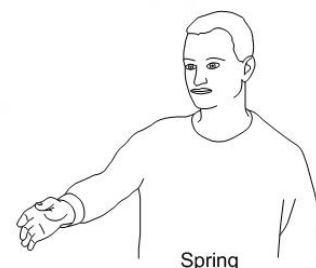
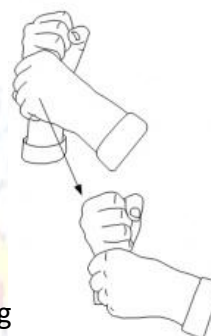
Vorbereiding

Geef je bemanning de tijd om lijnen voor te bereiden, knopen te leggen, etc.

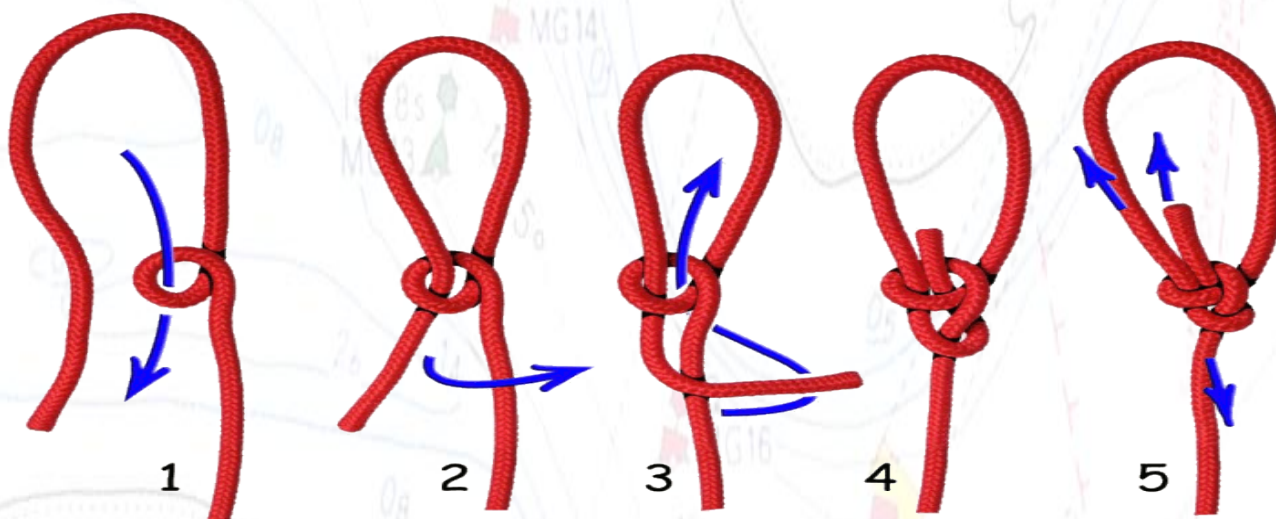
Uitvoering

Doen! En probeer zo min mogelijk bij te sturen, want je bemanning weet het plan en de taken al. Alleen go/no-go momenten of afwijkingen van het plan hoeft je te communiceren.

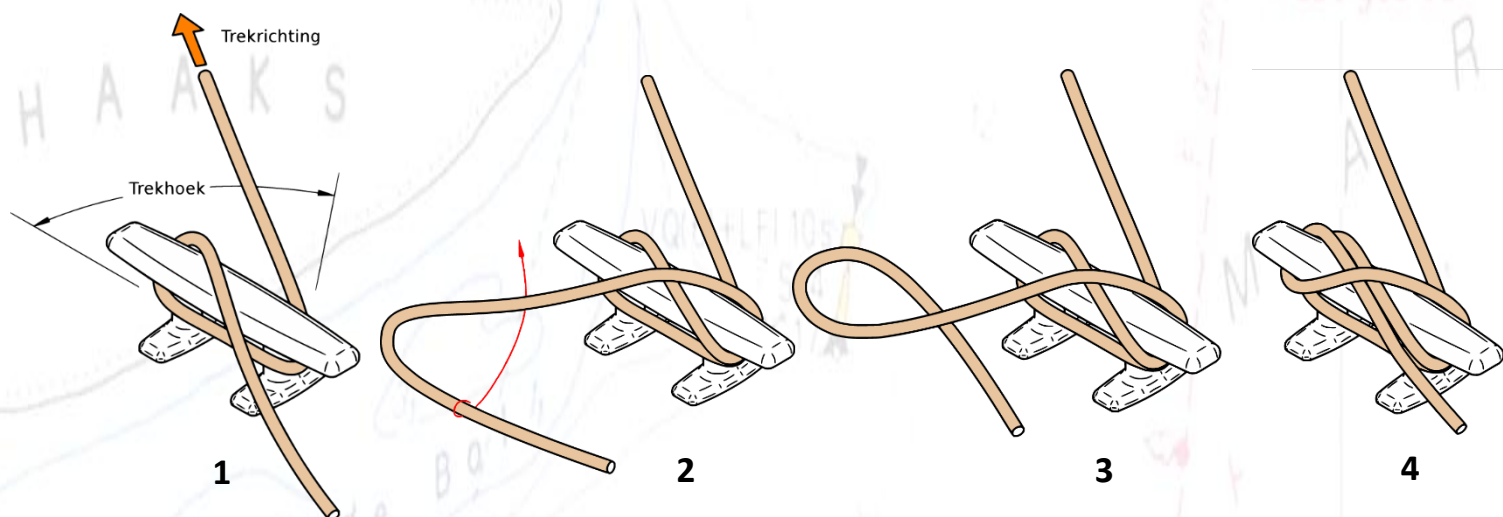
Kijk naar elkaar!



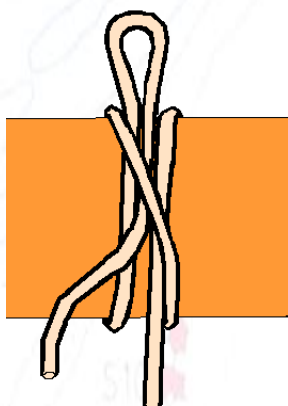
Paalsteek



Kikker/klamp/nagel beleggen



**Slippende mastworp
 (stootwil)**



Als borging steek je het losse eind door de lus. Zo kan je de stootwil nooit verliezen!

Lijn opschieten

